

SHAKE THAT CITY



LICHTER DER NACHT

ein Modul von Mads Fløe & Kåre Torndahl Kjær

SPIELANLEITUNG

SPIELMATERIAL



8 weiße
Spielsteine



1 Spielanleitung

SPIELÜBERSICHT

Dieses Modul bietet mehr Abwechslung mit den 8 weißen Spielsteinen, denn das sind **Joker**. In den ersten 8 Runden füllt ihr immer 1 weißen Spielstein zu den anderen Spielsteinen im Shaker. Weiße Spielsteine, die nach dem Herausschütteln im 3×3-Raster liegen, zählen zu eurer gewählten Farbe dazu, falls ihr das möchtet. Ihr dürft **alle** jeweils entscheiden, ob ihr die weißen Spielsteine nutzt oder nicht. Überlegt es euch gut, denn herausgeschüttelte weiße Spielsteine kommen nicht mehr zurück in den Shaker!

MITWIRKENDE

Spielidee: Mads Fløe, Kåre Torndahl Kjær
Illustration: Olga Kim
Grafikdesign: Jay Hernishin
Entwicklung und Spielanleitung: Kirk W Buckendorf
Projektleitung: Nicolas Bongiu
Produktion: David Lepore, Adelheid Zimmerman
Spielanleitung: Dan Varrette

DEUTSCHE AUSGABE

Umsetzung: Daniel Theuerkauf
Übersetzung: Lisa Prohaska
Lektorat: Frank Thuro
Satz: Maurizio Ameloot

TESTRUNDEN

Amanda Wong, Christopher LeBanca, Dan Varrette, Eric Buckendorf, Tim Rivera, Brad Watson, John Hall, Matt Lundh, Marcy Wright, Dustin Wright, John Zinser, Robert Swarowski, Nicolas Bongiu, Joe Livingston, Ryan Dancey



Spielt nach den Regeln des Grundspiels, mit folgenden Änderungen:

SPIELAUFBAU

1. Füllt zusätzlich zu den 32 Spielsteinen aus dem Grundspiel **1 weißen Spielstein** in den Shaker.



2. Nachdem ihr die **Rundenleiste** ausgelegt und den **Rundenmarker** auf Feld 1 gelegt habt, legt je **1 weißen Spielstein** auf die **Felder 2 bis 8**.



2. FARBE WÄHLEN

Als **Bauleitung** suchst du dir wie gewohnt zuerst eine Farbe aus, die für die anderen diese Runde gesperrt ist. Liegen 1 oder mehrere weiße Spielsteine in dem Raster, darfst du dich entscheiden, ob du **alle** oder **keine** davon zu deiner gewählten Farbe dazuzählst.

Danach wählen alle anderen wie gewohnt gleichzeitig jeweils für sich eine andere Farbe aus dem Raster als du. Liegen 1 oder mehrere weiße Spielsteine in dem Raster, dürfen auch sie jeweils für sich entscheiden, ob sie **alle** oder **keine** davon zu ihrer gewählten Farbe dazuzählen.

Für die weißen Spielsteine gelten diese Regeln:

- Ihr könnt die weißen Spielsteine **nicht** als Farbe behandeln, die nicht in dem 3x3-Raster liegt.
- Ihr müsst immer entweder **alle** weißen Spielsteine zu eurer gewählten Farbe dazuzählen oder **keine**! Ihr könnt **nicht** nur einen Teil der weißen Spielsteine nutzen.

4. RUNDENENDE

Als Bauleitung rückst du den Rundenmarker wie gewohnt 1 Feld vor. Liegt ein **weißer Spielstein** auf dem neuen Feld, fülle ihn in den Shaker.

Bevor du alle Spielsteine wieder zurück in den Shaker füllst, **entferne** alle herausgeschüttelten weißen Spielsteine und lege sie zurück in die Schachtel – ihr verwendet sie in dieser Partie nicht mehr.

Weißer Spielsteine, die ihr herausschüttelt, kommen **nicht** zurück in den Shaker!

SPIELENDE

Das Spiel endet wie gewohnt, nachdem ihr in Runde 15 im Schritt „**3. Plättchen legen**“ eure Plättchen gelegt habt, und ihr geht zur Wertung über.

NOCH MEHR ABWECHSLUNG

Ihr könnt dieses Modul ohne zusätzliche Änderungen zusammen mit der **Familien-Variante** und dem **Baustellen-Modul** verwenden.

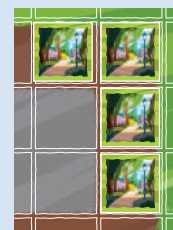
Ihr könnt dieses Modul auch zusammen mit der **Solo-Variante** verwenden, mit einer zusätzlichen Änderung:

Ziel 2: Hast du am Spielende **mind. 60 Punkte**, gewinnst du!

BEISPIELE



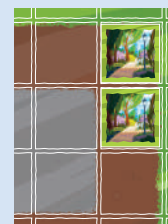
Beispiel 1: Josefina, die **Bauleitung**, wählt Grün und möchte die weißen Spielsteine dazuzählen. Sie legt also 4 Parks auf ihren Stadtplan und ordnet sie genauso an wie die grünen und weißen Spielsteine im Raster:



BAULEITUNG

Beispiel 2: Josefina, die **Bauleitung**, wählt Grün, möchte die weißen Spielsteine aber nicht dazuzählen. Jakob wählt Grau und zählt die weißen Spielsteine dazu. Matea wählt Schwarz und zählt die weißen Spielsteine dazu. Marta wählt Rot, zählt die weißen Spielsteine aber nicht dazu. Sie legen ihre Plättchen wie folgt auf ihren Stadtplan:

BAULEITUNG



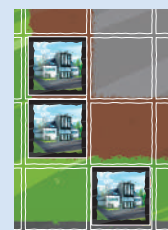
(Grün, ohne weiße Spielsteine)

JAKOB



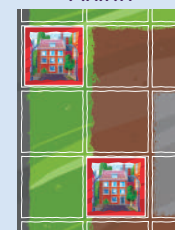
(Grau, mit weißen Spielsteinen)

MATEA



(Schwarz, mit weißen Spielsteinen)

MARTA



(Rot, ohne weiße Spielsteine)